

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Class Flex* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * *Programación de software* * *Análisis y planificación de requerimientos informáticos,* * *Análisis y desarrollo de modelo de datos,* * *Gestión de proyectos de software* * *Arquitectura de software* |
| Competencias | *Desarrollo de solución de software, Construcción de modelo de datos, Gestión de proyectos informáticos.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *No todos los colegios pueden optar por modernizar su gestión de clases, es por esto que proponemos una solución informática en base a un sistema de gestión escolar que pueda ser adaptado a distintos entornos educativos. Este servicio/sistema beneficiaría a los profesores, alumnos y apoderados por la fácil disponibilidad de información en distintos dispositivos en todo momento.* |
| 2. Objetivos | *Se realizará una aplicación web para colegios en la región metropolitana que cumplirá la función de administrar las funciones del libro de clases, conectar a los profesores con los estudiantes.*   * *La solución web debe permitir manejar información clave de los colegios de manera centralizada, modernizando el sistema del libro de clases y otros procesos manuales y/o escritos.* * *La aplicación web digitalizará todos los procesos del libro de clases permitiendo un acceso fácil y remoto a este.* * *El sistema facilitará la transmisión de información entre estudiantes y profesores, y simplificará la administración de cursos y clases.* |
| 3. Metodología | *Se utilizará para este proyecto una metodología de tipo de cascada. Esta metodología es la más eficiente en este caso, ya que los requerimientos del sistema están definidos claramente desde el inicio, y no será desarrollado dentro un ambiente cambiante. Esta metodología nos permite tener una planificación detallada y una gestión controlada del proyecto. Este enfoque estructurado permite que se cumplan los plazos y objetivos específicos preestablecidos.* |
| 4. Desarrollo | * *Definición de objetivos y alcances*   + *No hubo mayores complicaciones durante este proceso.* * *Planificación y definición de requisitos*   + *Se definieron alcances que en retrospectiva son poco realistas de alcanzar en el tiempo de desarrollo.* * *Diseño*   + *No hubo complicaciones y ni facilidades, fase terminada en el tiempo estimado.* * *Desarrollo*   + *Complicaciones de desarrollo por complejidad del proyecto.*   + *Se ajustaron los requerimientos y los tiempos de desarrollo esperados.* * *Testing*   + *Fase aún no comenzada* |
| 5. Evidencias | *Se muestran los Mock Ups de todas las vistas del usuario administrador, dentro de ellas se presentan con sus respectivos componentes que las vistas presentan.*   * *Vista admin*      * *Vista profesor*      * *Vista alumno*     *Por otro lado se suma como evidencia los repositorios de del proyecto en Github.*  *https://github.com/Basty1420/Classflex\_Front/tree/master*  *https://github.com/Vixencius1/ClassFlex* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Hay una relación en el desarrollo de soluciones informáticas enfocadas en mejorar procesos existentes que pueden ser ineficientes o poco óptimos. Además, está el interés en el modelado de datos y todo el análisis que requiere para diseñar y crear infraestructuras efectivas pensadas en dar la mejor experiencia de usuario posible, por lo que, este proyecto es esencial para aplicar conocimientos de manera práctica. |